

Programme pédagogique détaillé

Bâtir avec Claude

De l'utilisateur au pilote, du pilote à l'architecte

Informations générales

Durée :	2 jours (14 heures) - J1 + J2 espacés d'une semaine
Public visé :	Dirigeants, professionnels et utilisateurs avancés souhaitant passer de l'usage à la construction
Prérequis :	Utiliser Claude régulièrement depuis au moins 1 mois. Abonnement Claude Pro ou Team actif. Ordinateur portable. Questionnaire de pré-formation complété.
Lieu :	En présentiel (Valence, 26)
Effectif :	8 participants maximum
Formateur :	Stéphane Commenge
Tarif :	1 490 € HT par participant
Certification :	Formation certifiée Qualiopi via ALIA Formation

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

1. Structurer la mémoire de Claude (préférences, projets Cowork, consignes) pour un partenariat persistant qui n'oublie plus le contexte.
2. Pratiquer la méthode du dialogue : co-construire, itérer, challenger ses choix avec Claude comme pair qui éprouve la réflexion.
3. Concevoir, tester et activer des skills personnalisés qui transforment les processus métier récurrents en briques réactivables.
4. Connecter Claude à ses outils et à ses données via les connecteurs MCP et les tâches programmées pour automatiser les workflows.
5. Assembler skills, connecteurs et mémoire dans un plugin métier autonome, dédié à son domaine et ses données.
6. Utiliser Claude Code pour construire des outils sur mesure qui n'existaient nulle part ailleurs, sans prérequis de développement.

Dispositif pédagogique innovant

Cette formation repose sur une pédagogie immersive articulée autour de trois acteurs complémentaires :

Le formateur (Stéphane) : ouvre son propre atelier en transparence totale. Environnement réel, plugins en production (Mon Greffier, Mnemos), méthode à l'œuvre devant les participants. Pas de démo rodée : le chantier tel qu'il est.

Votre Mentor IA (projet Claude) : chaque participant reçoit dès l'ouverture son propre outil IA préparé pour la session. Il embarque tous les cours et la méthode, assiste pendant la formation, et reste actif après. Pendant les deux jours, les participants apprennent à en construire d'autres, calibrés sur leurs besoins métier.

Az, l'IA co-architecte : intelligence artificielle intégrée au cockpit de formation. Elle intervient en live, challenge les choix, propose des angles inattendus, pousse à itérer. Le miroir qui éprouve les réflexions, en temps réel, devant tout le monde.

Le support de cours interactif est accessible en ligne pendant et après la formation.

Modalités d'évaluation

- Quiz de contrôle des acquis en fin de Jour 1 (envoyé par email)
- Quiz de réactivation au début du Jour 2 (mesure de la rétention à une semaine)
- Quiz de synthèse en fin de Jour 2 (envoyé par email)
- Questionnaire de satisfaction à chaud en fin de formation, complété sur place et envoyé par mail
- Suivi post-formation à froid (J+30) : quels skills utilisés ? Quelles automatisations opérationnelles ?

Les 5 piliers du bâtisseur

Cinq outils Claude à maîtriser. Ensemble, ils font tenir l'édifice. Aucun ne rend développeur. Tous rendent autonome.

01 - Mémoire Claude vous reconnaît. Préférences, contexte, historique utile : vous ne repartez plus de zéro.

02 - Projet Claude habite un espace. Cowork, base de connaissances, consignes : un atelier structuré.

03 - Skill Claude fait sans que vous y pensiez. Chaque processus métier récurrent devient une brique réactivable.

04 - Plugin Claude devient un outil métier. Vous assemblez vos briques en édifice, connecté à vos données.

05 - Claude Code Claude construit avec vous. Pas besoin de coder : vous savez quoi demander.

Jour 1 - Structurer son intelligence

Poser les fondations du partenariat : la mémoire qui dure, la méthode du dialogue qui fait de Claude un pair, les skills qui capitalisent ce qui marche.

Demi-journée 1 - Mémoire et méthode

9h00 - 12h30 (3h30)

J1-01	Embarquement	30 min
<ul style="list-style-type: none"> • Présentation du formateur, du dispositif et des objectifs • Découverte du trio : Stéphane + Mentor IA personnel + Az (co-architecte) • Activation du Mentor IA personnel de chaque participant • Prise en main du cockpit de formation et du support interactif 		<p>Methodes :</p> <p>Mise en situation immédiate Pédagogie par l'expérience</p> <p>Exercices pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premier dialogue avec son Mentor IA (~15 min)
J1-02	Pilier 1 - La mémoire qui dure	1h30
<ul style="list-style-type: none"> • Les 3 couches de mémoire Claude : fil, préférences, projet • Configuration avancée des préférences : comment parler, quoi ne pas dire • Le projet Cowork : espace de travail, base de connaissances, consignes • Mémoire contextuelle : ce qui se transmet, ce qui se perd, ce qui s'archive 		<p>Methodes :</p> <p>Exposé + démo en direct Configuration guidée Travail individuel</p> <p>Exercices pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurer ses préférences Claude (~20 min) • Créer et peupler son premier Projet Cowork métier (~30 min)
J1-03	Pilier 2 - Le projet et la méthode du dialogue	1h30
<ul style="list-style-type: none"> • Penser avec Claude, pas lui demander : la posture qui change tout • Les 4 gestes du bâtisseur : structurer, co-construire, automatiser, étendre • Le dialogue comme méthode : itérer, challenger, éprouver ses choix • Garder la pensée, déléguer la plume : où s'arrête le pilote 		<p>Methodes :</p> <p>Démonstration live Cas pratique dirigeant Atelier binôme</p> <p>Exercices pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mener un vrai arbitrage métier en dialogue avec Claude (~30 min) • Faire challenger une décision déjà prise (~20 min)

Jour 1 (suite)

Demi-journée 2 - Skills et artifacts

13h30 - 17h00 (3h30)

J1-04	Pilier 3 - Concevoir et activer un skill	2h
<ul style="list-style-type: none"> • Qu'est-ce qu'un skill : la capacité métier réactivable par un mot • Anatomie d'un skill : triggers, prompt système, ressources, garde-fous • Atelier : identifier un processus métier récurrent à capitaliser • Construction, activation et test croisé en binôme • Itération : un skill ne fonctionne jamais du premier coup 	<p>Methodes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Grand atelier guidé Itération par paire Feedback structuré <p>Exercices pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cartographier 3 processus métier récurrents (~15 min) • Construire un skill complet sur l'un d'eux (~1h15) • Test croisé en binôme (~25 min) 	
J1-05	Artifacts et bibliothèques	1h
<ul style="list-style-type: none"> • Les artifacts Claude : objets réutilisables, persistants, partageables • Construire une bibliothèque personnelle : prompts, templates, skills • Capitaliser ce qui marche, archiver ce qui ne marche pas • L'atelier qui grossit au lieu du classeur qui prend la poussière 	<p>Methodes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Exploration d'outils Organisation personnelle <p>Exercices pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Construire sa bibliothèque de prompts structurés (~25 min) • Créer et publier un artifact réutilisable (~20 min) 	
J1-06	Clôture Jour 1 et feuille de route d'intersession	30 min
<ul style="list-style-type: none"> • Récapitulatif des 3 premiers piliers : mémoire, projet, skill • Feuille de route d'intersession : ce que chaque participant va tester sur 7 jours • Quiz bilan du Jour 1 envoyé par email 	<p>Methodes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Synthèse collective Engagement individuel <p>Exercices pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rédiger ses 3 objectifs d'intersession avec son Mentor IA (~15 min) 	

Quiz Bilan Jour 1 envoyé par email après la séance (7 questions, ~10 min)

Jour 2 - Automatiser son intelligence

Une semaine après le Jour 1 - mesure de la rétention, puis passage à l'échelle. Les connecteurs ancrent Claude dans la réalité métier, les plugins assemblent les briques, Claude Code ouvre le champ du possible.

Demi-journée 3 - Connecteurs et automatisation

9h00 - 12h30 (3h30)

J2-01 Réactivation Jour 2

15 min

- Rappel visuel des 3 piliers vus en J1 : mémoire, projet, skill
- Retour d'expérience d'intersession : ce qui a tenu, ce qui a cassé
- Quiz de réactivation (mesure de rétention à une semaine)

Méthodes :

Quiz individuel
Échange collectif

Exercices pratiques :

- Quiz interactif via le Mentor IA (~10 min)

J2-02 Pilier 4 - Connecteurs métier (MCP)

1h45

- MCP (Model Context Protocol) : comment Claude dialogue avec vos outils
- Panorama des connecteurs disponibles : Google Workspace, Notion, GitHub, SQL
- Configuration d'un connecteur : permissions, scopes, sécurité des données
- Un skill devient puissant quand il agit sur de vraies données

Méthodes :

Exposé + démo
Configuration guidée
Sécurité-first

Exercices pratiques :

- Connecter son Cowork à un outil métier (~40 min)
- Construire un skill qui exploite le connecteur (~40 min)

J2-03 Tâches programmées et workflows récurrents

1h30

- Du skill manuel à la tâche automatisée : qu'est-ce qui tourne tout seul ?
- Planification : quotidien, hebdomadaire, déclenché par événement
- Workflows composés : enchaîner plusieurs skills
- Ce que vous refaisiez chaque vendredi tourne désormais toutes les nuits

Méthodes :

Démo live
Atelier construction
Mise en production

Exercices pratiques :

- Identifier 2 tâches hebdomadaires à automatiser (~15 min)
- Programmer et activer la première tâche (~45 min)

Jour 2 (suite)

Demi-journée 4 - Plugins et Claude Code

13h30 - 17h00 (3h30)

J2-04 Pilier 4 (suite) - Plugins et écosystème

1h30

- Qu'est-ce qu'un plugin : skills + connecteurs + mémoire pour un métier
- Démonstration de plugins en production : Mon Greffier, Mnemos
- Architecture d'un plugin métier : périmètre, utilisateurs, données, garde-fous
- Packaging, distribution interne, maintenance

Methodes :

Étude de cas live
Atelier architecture
Pair design

Exercices pratiques :

- Esquisser l'architecture d'un plugin métier (~40 min)
- Valider les choix avec le Mentor IA puis un pair (~25 min)

J2-05 Pilier 5 - Claude Code, le champ du possible

1h30

- Claude Code : Claude qui écrit du code, vous qui dirigez
- Ce que ça rend possible : outils internes, scripts métier, prototypes
- La posture : savoir quoi demander, pas savoir coder
- Démonstration live : construire un outil métier en direct
- Garde-fous : quand Claude Code suffit, quand il faut un vrai développeur

Methodes :

Démonstration live
Exploration guidée
Cas d'usage dirigeant

Exercices pratiques :

- Spécifier un mini-outil métier pour soi (~20 min)
- Lancer la construction avec Claude Code, itérer (~45 min)

J2-06 Clôture - Votre atelier continue

30 min

- Récapitulatif des 5 piliers : mémoire, projet, skill, plugin, Claude Code
- Feuille de route à 30 jours : ce qui va tourner, ce qui reste à bâtir
- Rappel sur le Mentor IA enrichi : il reste avec vous
- Questionnaire de satisfaction complété sur place

Methodes :

Synthèse collective
Engagement individuel
Évaluation

Exercices pratiques :

- Écrire sa feuille de route J+30 avec son Mentor IA (~20 min)

Quiz Bilan Jour 2 envoyé par email après la séance (7 questions, ~10 min)

Questionnaire de satisfaction complété sur place

Suivi post-formation à J+30 pour mesurer l'impact réel